

APP INVENTOR ile ANDROID PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

Bireylerin ilgi ve gereksinimlerine yönelik mobil uygulama sayısının her geçen gün artması, mobil araçların hayatın her alanında kullanımı yaygınlaşmaktadır. App Inventor, programlamayı, yeni öğrenenler için eğlenceli ve ulaşılabilir yapmayı amaçlamaktadır. Günümüzün yeni nesil öğrencileri arasında, mobil araçların popülerliği ve aynı anda her yerde bulunma özelliğinden dolayı, App Inventor'un öğrencilere programlama ve sayısal/bilgisayarca düşünme kazandırma potansiyeli taşımaktadır. App Inventor, öğrencilerin, programlamanın ilgi çekici süreçlerine odaklanmalarına, problem çözmelerine ve arkadaşlarıyla paylaştıkları zaman, onlara sosyal olarak faydalı olacak yaratıcı mobil uygulamalar geliştirmelerine olanak sunar.



Android programlamaya giriş çalışmalarımız için öğrencilerimizin, yapacakları uygulamaları test edecekleri Android sistem yüklü tablet veya telefonu data kabloları ile birlikte getirmeleri gerekmektedir. Çalışılacak program gereği öğrencilerimizin kendi Google hesaplarının(e-postalarının) olması zorunludur.

The screenshot shows the MIT App Inventor interface. The main workspace is the Block Editor, which contains a logic block for a button click event. The block is a 'do' block containing an 'ifelse' block. The 'ifelse' block has a 'test' block with 'not' and 'Label1.Visible' connected. The 'if' branch contains a 'set' block with 'Label1.Visible' and 'true'. The 'else' branch contains a 'set' block with 'Label1.Visible' and 'false'. The Properties panel on the right shows settings for the selected label, including 'Text' (Hello, World), 'FontTypeface' (default), and 'TextColor' (Black). The emulator at the bottom right shows the app's output: 'Greet Me!' and 'Hello, World'. Handwritten annotations in green provide instructions: 'drag the controls and interface elements to program the behavior you design' points to the block editor; 'Click to launch the emulator where you can test your app' points to the 'New emulator' button; 'Click "connect to device" above to sync the emulator with your app' points to the 'Connect to Device...' button.